

HACKATHON NATO ROZPOCZAŁ SIĘ W WARSZAWIE

W poniedziałek w Warszawie rozpoczął się TIDE Hackathon, konkurs projektowo-programistyczny organizowany przez Dowództwo Sił Sojuszniczych NATO ds. Transformacji oraz Inspektorat Informatyki MON.

Rywalizację zespołów otworzyli odpowiedzialny za cyberbezpieczeństwo wiceszef MON Tomasz Zdzikot i pełnomocnik ministra ds. utworzenia wojsk obrony cyberprzestrzeni płk Karol Molenda. – *Przykładamy bardzo dużą wagę do rozwoju wszystkich filarów, na których opiera się nowoczesny świat, w którym techniki cyfrowe, komputerowe stały się immanentną częścią wszystkich procesów i wszystkich domen operacyjnych* – powiedział Zdzikot.

TIDE (Think-Tank for Information and Decision Execution Superiority) Hackathon organizowany jest od 2016 roku. W poprzedniej edycji, która odbyła się w Czarnogórze, polskie zespoły zajęły wysokie miejsca, stąd tegoroczna impreza odbywa się w Warszawie.

W TIDE Hackathonie biorą udział międzynarodowe zespoły projektantów i programistów z instytucji wojskowych, środowisk akademickich oraz firm komercyjnych. Do Warszawy przyjechało ok. 60 osób, wchodzących w skład 13 zespołów z 10 państw NATO i partnerskich. Rywalizacja odbywa się w trzech kategoriach: modelowania (ang. modeling challenge), programowania (ang. coding challenge) oraz połączenia tych dwóch obszarów.

W tegorocznej edycji TIDE Hackathonu 2019 ideą przewodnią jest połączenie dwóch zagadnień: ochrony ludności cywilnej i data science. Trzy wyzwania (w poszczególnych kategoriach) przygotowane przez organizatorów zakładają wsparcie militarne organizacji cywilnych, w celu scalenia wysiłków kilku zaangażowanych stron w proces rozminowywania Iraku.

Zwycięskie rozwiązania, zostaną zaprezentowane i rozwinięte podczas Konferencji TIDE Sprint 2019 Spring i ćwiczeń Coalition Warrior Interoperability eXercise (CWIX) 2019; to ostatnie odbędzie się w NATO-wskim Centrum Szkolenia Sił Połączonych w Bydgoszczy (ang. Joint Force Training Centre, JFTC).

Te działania tworzą program Interoperability Continuum, którego celem jest na badanie nowych technologii, testowanie i weryfikację stosowanych rozwiązań w celu zapewnienia interoperacyjności systemów teleinformatycznych w ramach całego NATO.

W tegorocznej edycji TIDE Hackathonu biorą udział cztery zespoły z Polski. Dwa wystawiło Centrum Projektów Informatycznych (w kategoriach programowania i wizualizacji), jeden pochodzi z Wydziału Cybernetyki Wojskowej Akademii Technicznej (kategoria programowanie). Ostatni zespół startuje w kategorii modelowanie i ma mieszany skład – został wystawiony przez obie instytucje.

W 2018 r. zespół z Wydziału Cybernetyki WAT zajął pierwsze miejsce, wykonując oprogramowanie dedykowane na platformę Android. Zespół z CPI był drugi, modelując i implementując prototyp oprogramowania.

Tegoroczny TIDE Hackathon potrwa do 1 marca.